

BASES DEL TORNEO.-

NOMBRE DEL TORNEO: XXV TORNEO DE TENIS MEMORIAL JUAN PABLO VIEITES

ORGANIZA: CONCELLO DE PETÍN

COLABORA: CLUB TENIS RÚA

NÚMERO DE HOMOLOGACIÓN FGT: 970

DIRECTOR DEL TORNEO: José Antonio Álvarez Silva. Nº de licencia 368718

JUEZ ARBITRO: Emilio Carballes Sande. Nº de licencia 2667858

FECHAS DE CELEBRACIÓN: del 12 AL 21 de Julio del 2024

INSCRIPCIONES: HASTA EL 12 DE JULIO A LAS 12:00. LAS INSCRIPCIONES SE PODRÁN HACER LLAMANDO POR TELÉFONO AL NÚMERO 680751359 o por E-MAIL julitolc@gmail.com

SORTEO: el 12 de Julio a las 13:00 en las instalaciones del Club Tenis Rúa

CUOTA DE INSCRIPCION: 10 euros socios del Club Tenis Rúa y 15 euros resto de jugadores.

PELOTA DEL TORNEO: Babolat

CATEGORÍAS: Benjamín, Infantil, Absoluto, Veteranos +35 masculino. Benjamín, Infantil y Absoluta femenino

NORMATIVA DEL TORNEO.-

- 1) El torneo se regirá por el reglamento de la RFET. Es indispensable estar en posesión de la licencia federativa del presente año en vigor por la R.F.E.T
- 2) Fecha de Celebración: Torneo de Semana
 - Fase Previa: 12 y 13 de Julio (en pruebas donde sea necesario la fase previa).
 - Fase Final: 12 al 21 de Julio (en pruebas donde no sea necesaria la fase previa).
- 3) Todos los partidos se disputarán al mejor de 2 sets con supertiebreak en el tercer set, excepto en la categoría Benjamín que se disputará a 2 sets cortos con supertiebreak en el tercer set.

- 4) Los cuadros de las fases finales serán de 16 jugadores: 12 jugadores directos y 4 de la fase previa.
- 5) Premios: trofeo al Campeón y Subcampeón de todas las categorías.
- 6) Es obligación de los jugadores enterarse de la fecha y hora de sus partidos.
- 7) Se recomienda a todos los jugadores que tengan problemas de horarios los comuniquen el momento de la inscripción.
- 8) Se aplicará la norma W.O una vez transcurridos 15 minutos desde la hora designada para el comienzo del partido.
- 9) El Juez Árbitro, tendrá la potestad de resolver cualquier incidencia relativa al torneo, de acuerdo con la normativa de la RFET.